

Devoir de contrôle n° 1		
Epreuve : Informatique		
Enseignant : DHAHRI Mbarek	Durée : 1 h	Date : 27/10/2008
Classe : 3 Sc Exp 3	Nom & prénom : Groupe :	

Exercice 1 (4 pts)

Compléter les phrases suivantes :

- L'unité d'information fondamentale en informatique est _____. Il peut prendre la valeur _____ ou _____.
- Les informations entrées par l'utilisateur sont appelées des _____.
- Le mot « Byte » en anglais signifie _____.
- Les périphériques sont connectés à l'unité centrale par des connecteurs appelés _____.
- _____ transporte les données échangées entre les différents éléments du système.
- _____ présente beaucoup plus de boutons que la souris.
- _____ est une mémoire volatile, c'est-à-dire une mémoire qui s'efface lorsque l'appareil qui la contient n'est plus alimenté en électricité.

Exercice 2 (5.5 pts)

Répondre par Vrai si la phrase est correcte, par Faux sinon.

- Il est possible d'utiliser un ordinateur sans carte mère
.....
- La disquette est un périphérique d'entrée/sortie.
.....
- Un ordinateur est composé seulement d'éléments matériels
.....
- Le lecteur CD permet d'écrire sur des CD-ROM.
.....
- Un kilo octets vaut 1042 octets.
.....
- Le scanner est un périphérique de sortie.
.....
- Dans un octet, on trouve dix-huit bits
.....
- La taille d'un écran est exprimée en pouce
.....
- Un pouce équivaut à 3,54 cm
.....
- Le chipset est un composant de la carte mère
.....
- Les périphériques de sortie peuvent faire entrer les données.
.....

Exercice 3 (7.5 pts)

Classer les périphériques ci-dessous par leurs types en remplissant le tableau.

Lecteur CD Graveur DVD Moniteur lecteur de disquettes Clavier
 Imprimante Microphone Webcam Haut-parleurs Stylo optique
 Vidéo projecteur Modem

Périphérique	Périphérique	Périphérique
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Exercice 4 (3 pts)

Mettre une croix s'il s'agit d'une caractéristique de la RAM ou de la ROM.

	RAM	ROM
Accès en lecture
Accès en écriture
Mémoire vive
Mémoire morte
Mémoire volatile